

Run frifri en equipe tirage au sort ?

solo

aller le plus vite ou faire le moins de tour possible

Tournoi de Chasse aux Boss

point part tranche de lv et chrono mini

Soirée Succès / Duo en équipe

Défi Blitzrush

finir un max de dj en t1

Cosplay pvm

Objectif : chaque joueur doit créer un skin et un build pour *incarner* un personnage (Roi Allister, Djaul, etc.) et aller en donjon.

Vote final sur le meilleur style + performance.

L'ascension des dimensions

enu sram xelo eca full dimlension

Speed run dimension

Donjon Inniorrant (faire un donjon ou succès que personne n'a jamais fais)

La Marche des Titans

Départ depuis Incarnam → Astrub → Bonta → Frigost → Pandala → Dimensions.

Chaque zone franchie impose un mini-défi (combat, quizz, chasse au trésor...).

Inspiré d'un parcours initiatique.

Le Marathon des Donjons

En groupe fixe, les membres doivent finir 5 donjons d'affilée sans pause (chronométré).

À faire sur un week-end.

Peut s'organiser en ligue avec classement des temps.

Mode Héros

Chaque joueur choisit un seul personnage.

Objectif : finir un donjon très difficile avec seulement 4 classes différentes (ex : Iop, Eniripsa, Cra, Pandawa).

Pas de compo méta autorisée.

Quiz + PvM

Combine des mini-quiz Dofus (lore, zones, classes...) et des défis PvM.

Chaque bonne réponse donne un bonus : PA/PM/Initiative dans le donjon suivant.

Soirée PvM déguisée (stuff fun only)

Objectif : faire un donjon en étant stuffé uniquement avec des équipements loufoques ou bas niveaux (Panoplie Bouftou, panoplie tofu, etc.).

Le plus ridicule qui gagne reste en vitrine de guilde une semaine !

PvM à l'envers (Stuff vendu)

Tous les membres vendent leur stuff habituel à l'HDV (ou simulent).

Ils doivent se restuff pour moins de 1M de kamas chacun et aller faire un boss !

Créativité récompensée !

Contre-la-montre de la Mort

- Objectif : finir un donjon 200 **en moins de 10 tours cumulés**.
- Si un combat dure plus de 4 tours, c'est disqualifiant.
- Chrono et logs à l'appui.

Mode Hardcore "Nuzlocke" Dofus

- Chaque joueur choisit UN personnage. Si ce perso meurt dans un donjon, il est éliminé pour toute la durée de l'événement.
- Objectif : aller le plus loin possible dans une série de donjons sans perdre un seul perso.
- Classement final selon la progression + difficulté des donjons atteints.

L'Épreuve des Six

- 6 donjons parmi les plus durs sont tirés au sort (Vortex, Missiz Frizz, Nidas, Ombre, Reine des Voleurs, Comte Harebourg...).
- Chaque équipe a **48h pour tous les enchaîner sans mort**.
- Toute mort annule les points du donjon en cours.

La Chute des Gardiens

- Objectif : tuer TOUS les boss de Frigost 3, Pandala et Dimensions en une seule session (ex : une nuit blanche).
- Temps limite : 6h
- Organisation type *raid guild* massive avec rotations de groupes.

PvM Silence Total

- Tous les joueurs coupent leur micro et n'ont pas le droit d'écrire pendant le donjon.
- Objectif : faire un donjon exigeant (Ex : Klime, Tal Kasha...) **sans aucune communication**.
- Seules les réactions dans le combat parlent.

Mode Spectateur

- Une team expérimentée affronte un boss (ex : Missiz Frizz avec score 300).
- Les autres membres **parient sur leur victoire** ou échec, comme des commentateurs e-sport.
- Bonus si les spectateurs peuvent poser une contrainte à l'équipe : pas de soin, pas de boost, 6PA max, etc.

PvM “stuff cassé”

- Chaque joueur doit équiper des items avec :
 - Aucun exo
 - 2 jets pourris obligatoires
 - Pas de trophées
- Objectif : battre un boss 200.